


Protocol wedstrijdtafel tijdens BHT kwalificatietoernooi


1. Verzamel de rugnummers van maximaal **10** spelers per team en de letters A, B, C of D van maximaal **2** teamofficials per team en noteer deze op het scoreformulier.
2. Controleer of de rugnummers overeenkomen met de spelers op het veld.
3. Overhandig een time-out kaart aan de coaches van beide teams (*indien een time-out mag worden aangevraagd op het desbetreffende toernooi*).
4. Zorg ervoor dat de wedstrijd op tijd wordt gestart door de scheidsrechters.
5. Maak duidelijke afspraken over de taken:
 - Eén persoon houdt de tijd bij en de score op het scorebord.
 - Eén persoon noteert de score en uitsluitingen op het scoreformulier.
6. Als er een delegate aanwezig is bij de wedstrijd, let dan goed op. Stop de tijd direct wanneer de delegate fluit.
7. Markeer een 1-punter met één streepje en een 2-punter door 1 vakje leeg te laten en een streepje te zetten in het vakje erna: 4 2 3 4 5 6.
8. Bij het invullen van een shoot-out noteer je in het bovenste vakje het nummer van de speler die de shoot-out neemt. In het onderste vakje vul je het aantal behaalde punten van de poging in: 0, 1 of 2. Als wedstrijdtafel moet je erop letten dat in de eerste vijf pogingen dezelfde speler **niet** twee keer de shoot-out neemt. Bij een stand van 5-5 wissel je van kant en mogen in principe dezelfde weer een poging ondernemen.

Een speler mag dus wel poging 5 en 6 nemen, maar niet poging 1 en 5.

Poging	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Rugnummer	18	14	12	16	20	20	8	12	14	15
Resultaat	0	2	1	2	2	1	2	2	0	1

9. Houd de coaches of teamverantwoordelijken goed in de gaten voor eventuele time-outs. Fluit direct en stop de tijd. Let op: een time-out is alleen toegestaan als het team balbezit heeft (*indien een time-out mag worden aangevraagd op het desbetreffende toernooi*).
10. Bij de eerste uitsluiting, houd het gele bordje met '1' of één vinger omhoog. Bij de tweede uitsluiting, houd het rode bordje met '2' of twee vingers omhoog.

Noteer de eerste uitsluiting door het vakje van het rugnummer van de speler een schuine streep te zetten: 

Noteer de tweede uitsluiting of een directe kwalificatie door het vakje van het rugnummer van de speler een tweede schuine streep of een kruis te zetten: 

11. Laat de scheidsrechters een directe diskwalificatie uitleggen op de achterkant van het wedstrijdformulier na afloop van de wedstrijd. Schrijf als wedstrijdtafel een 'D' (van diskwalificatie) naast het kruis op.
12. Informeer de teams wanneer er nog één minuut te spelen is door "nog 1 minuut" te roepen.
13. Noteer de juiste uitslagen op het scoreformulier.
14. Laat het scoreformulier ondertekenen door beide personen aan de wedstrijdtafel, beide scheidsrechters, teamverantwoordelijken van beide teams en eventuele delegates. In totaal mogen er maximaal 8 handtekeningen staan.
15. Zorg ervoor dat de coach of teamverantwoordelijke de time-out kaart teruggeeft aan de wedstrijdtafel (*indien een time-out mag worden aangevraagd op het desbetreffende toernooi*).
16. De scheidsrechters brengen het volledig ingevulde scoreformulier terug naar het wedstrijdsecretariaat voor verwerking. Als de scheidsrechters twee wedstrijden achter elkaar fluiten nemen ze beide formulieren mee. Tenzij de organisatie de formulieren van de eerste wedstrijd al heeft opgehaald.
17. Ruim de wedstrijdtafel na afloop van de wedstrijd netjes op.